

## ***Instruktioner för femmannadomare säsongen 2004/2005***

### ***Komplement till spelregler för 5-mannafofboll***

Vår strävan är att alla domare i landet ska följa reglerna och **Instruktionerna för femmannadomare**.

#### **Regel 1 - SPELPLANEN**

- *Om ej erforderlig markering finns rekommenderas att bytesområdena begränsas till att på varje sida vara max 1 m bredare än bänkarna.*
- *Om hallens konstruktion är sådan att bänkarna är placerade i omedelbar anslutning till sidlinjen måste vi ha förståelse för att bytena inte kan ske enligt regelboken. Om domaren bedömer att det föreligger skaderisk på grund av av bänkarnas placering, kan byten ske på annan plats.*

#### **Regel 2 - BOLLEN**

- *En speciellt framtagen lågstudsande boll bör användas. (storlek 4)*

#### **Regel 3 - ANTAL SPELARE**

- *Flygande byten är tillåtna. Dock gäller detta ej målvakten.*
- *Förseelser mot bytesregeln bestraffas med varning på avbytaren och spelet återupptas med indirekt frispark där bollen befann sig.*
- *Klargör för ledaren inför varje match vad som gäller vid spelarbyten så slipper vi onödig irritation.*

#### **Regel 4 - SPELARNAS UTRUSTNING**

- *Spelarna får inte använda utrustning eller bära någonting som är farligt för honom/henne eller någon annan spelare (inklusive smycken - tejpning ej tillåten)*
- *Spelarna får använda "knickers".*

#### **Regel 5 - DOMARE**

- Viktigt är att domarna innan matchen har en grundlig genomgång. Speciellt växlingen mellan "plan- och måldomare" måste klargöras.
- Tänk på att domarna kan röra sig fritt över hela planen. Mittlinjen är ingen begränsningslinje. Placera dig så att du får bästa bedömningsavståndet.
- Båda domarna har lika ansvar och befogenhet.
- Domarna är ansvariga för all tidtagning, såväl vid utvisning som för matchtiden. Oavsett om det finns sekretariat.

### **Regel 8 - SPELTIDEN**

- Kontrollera alltid den aktuella matchtiden med arrangörerna innan turneringsstart.
- Vid "Golden goal" sätts spelet igång efter slantsingling och med avspark.
- Kontrollera även tiden på "Golden goal" med arrangören. Dock max 5 min.

### **Regel 9 - AVSPARK OCH NEDSLÄPP**

- Vid avspark är avståndet 3 m. Vid övriga fasta situationer är avståndet 5 m.
- OBS! Efter halvtidspausen ska lagen byta sida.
- Mål får göras direkt på avspark

### **Regel 10 - BOLLEN I OCH UR SPEL**

- Om en spelare spelar upp bollen i taket, ska spelet startas med en inspark till motståndarlaget från närmaste punkt på sidlinjen där bollen träffade taket.

### **Regel 11 - HUR MÅL GÖRS**

- Bollen får aldrig kastas i mål. Kastas bollen i mål, återupptas spelet med ett målkast till motståndarna.
- En målvakt som fångar bollen i spel, kan skjuta bollen med en utspark. Går bollen i mål utan att träffa någon med eller motspelare godkänns målet.  
*I två domar systemet rekommenderas att måldomaren blåser för mål.*

### **Regel 12 - OTILLÅTET OCH OLÄMPLIGT UPPTRÄDANDE**

- Glidacklingar och skuldertacklingar är förbjudna inomhus.
- Frilägesutvisning gäller inomhus såväl för utespelare som för målvakten.
- Utvisningstiden är 5 min. vid matcher 2 x 25 min. Fem minuter efter utvisningen, vid spelavbrott, får en avbytare sättas in i spelet istället för den utvisade spelaren. Om speltiden är väsentligt kortare än 2 x 25 min kan sanktionerande förbund godkänna att en kortare tid än 5 min används. Utvisningstidens minimum är 2 min.

- Målvakten ska bedömas på samma sätt som en utespelare, utom i de fall målvakten håller bollen.
- Vare sig utvisad spelare eller avvisad ledare får uppehålla sig vid spelarbänken eller i dess omedelbara närhet. *Beroende på hallens beskaffenhet äger domarna rätten att avvisa spelare/ledare från hallen.*
- Fortsatt olämpligt uppträdande skall anmälas.

### Regel 13 - FRISPARK

- Avståndet vid alla frisparkar är 5 m.
- Mål får göras direkt på indirekta och direkta frisparkar.
- Om en spelare innanför eget straffområde bestraffas med en indirekt frispark till motståndarna, flyttas den ut till närmaste punkt på 6 m linjen. Detta är enda gången som domaren visar tecknet för indirekt frispark.
- Om inte laget lägger frisparken inom 4 sek. ska domaren döma indirekt frispark till motståndarlaget.
- *Det är viktigt att avståndsregeln följs vid frisparkar. Detta är svårt då vi samtidigt via 4 - sekundersregeln uppmanar till snabbt spel. Tveka aldrig att stega om du bedömer det nödvändigt! Starta med ny signal.*

### Regel 14 - STRAFFSPARKAR

- Avståndet till straffpunkten skall vara minst 6 m.
- När handbollsmål används är avståndet 6 m.
- Används större mål än handbollsmål skall straffpunkten vara på ett avstånd av 1,5 x målets bredd.
- Målvakten får röra sig **på** linjen innan bollen spelas.
- Straffsparkstävling: Antal spelare som får delta i straffsparkstävlingen bestäms efter kvittning, dvs det antal som laget med minst antal spelare har på sin spelarförteckning gäller för båda lagen.

### Regel 15 - INSPARK

- Mål får inte göras direkt på inspark

### Regel 16 - MÅLKAST

- Bollen måste kastas ut ur straffområdet - annars skall kastet göras om.
- Bollen måste studsas eller vidröra en spelare på egen planhalva innan den passerar mittlinjen.
- Mål får inte göras direkt på målkast.
- Målkast som inte utförs inom **4 sek.** bestraffas med frispark till motståndarlaget på 6 m linjen närmast den plats där förseelsen begicks.

## Regel 17 - HÖRNSPARK

- Om bollen med någon del tangerar skärningspunkten för mål- och sidlinjen anses den ligga precis i hörnet. Dock måste hänsyn tas gällande hörnsparkens placering på grund av hallens konstruktion.
- Om domaren bedömer att hörnsparken ej utföres korrekt (tex för att skaffa sig en taktisk fördel) kan domaren varna hörnläggaren och hörnan görs om.
- Om bollen rör sig efter att hörnläggaren lagt upp bollen kan domaren i sin bedömning tillåta att hörna går trots att den ej ligger precis i hörnet och att ingen taktisk fördel föreligger.
- Mål får göras direkt på hörna.

## Övrigt

### Nytt

- Om målvakten enligt domarens uppfattning, kastar bollen till en medspelare som utanför straffområdet använder huvud, knä eller bröst och passar tillbaka bollen till mv, ska spelet avblåsas och målvakten varnas, om denne vidrör bollen med händerna eller tar upp bollen. Indirekt frispark ska dömas till motståndarna på 6 m linjen.

*I detta fall anses målvakten kringgå regeln om förbud mot bakåtpassning (Jämför 11-mannareglerna R 12 off. beslut 3)*

### Målvaktsbyte

- Målvakt måste alltid finnas på planen. Vid alla målvaktsbyten skall spelet vara avblåst.  
Om ett lag under spelets gång byter ut målvakten (flygande byte) mot en annan målvakt skall spelet blåsas av. Frispark döms till det andra laget från den plats där bollen befann sig då spelet stoppades och varning till den spelare som sist kom in på planen. Om det är till fördel för motståndarlaget att spelet fortsätter skall fördelsregeln tillämpas och varningen utdelas vid nästa spelavbrott.
- Byte av målvakt måste alltså ske vid spelavbrott och vara godkänd av domaren.

### Bollen i spel

När bollen är i spel och målvakten fångat den, får han hålla den i högst 6 sek.

### Fasta situationer

- Om ett lag tilldöms frispark, hörna eller målkast och laget samtidigt vill byta spelare utan att bollen ligger på plats, måste en av lagets spelare visa intresse av att snabbt få bollen till den plats där den ska sättas i spel. I annat fall tilldelas motståndarlaget en frispark där bollen skulle ha spelats, efter 4 sek. Vid inspark övergår den till motståndarlaget efter 4 sek.

**SVENSKA FOTBOLLFÖRBUNDET**  
**Domarutskottet**